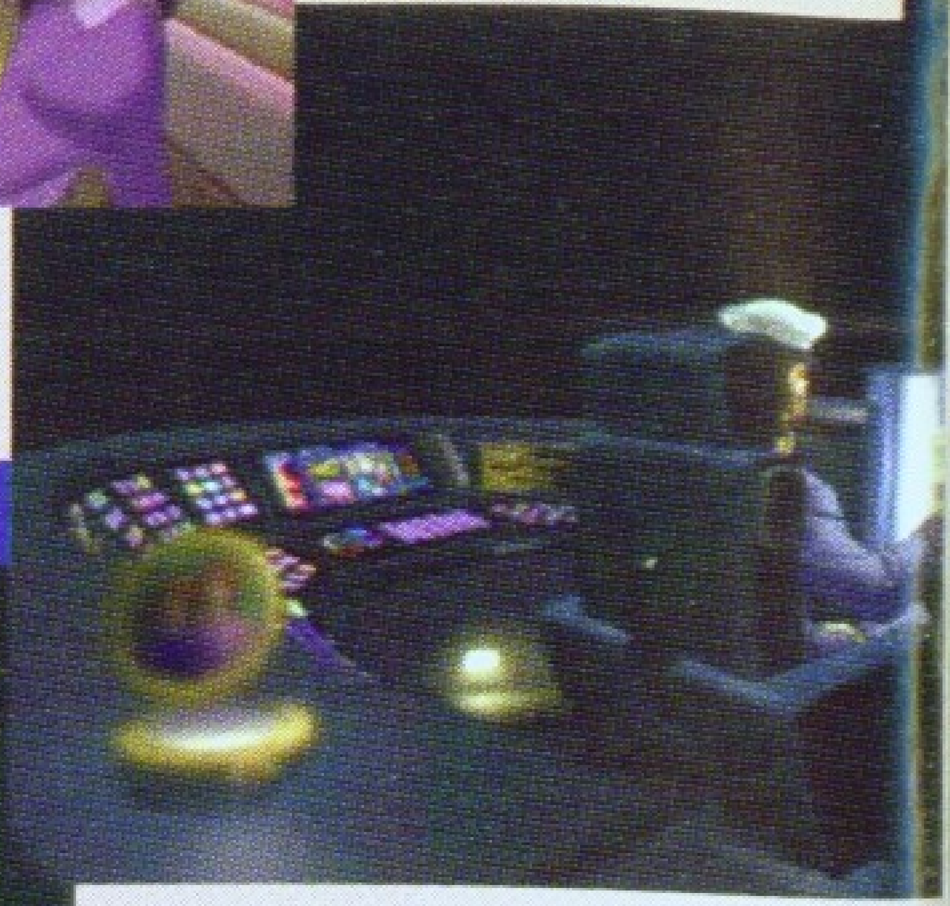
PlayStation
Xenogears™
ゼノギアス

神は、堕ちてきた…

遥か昔。

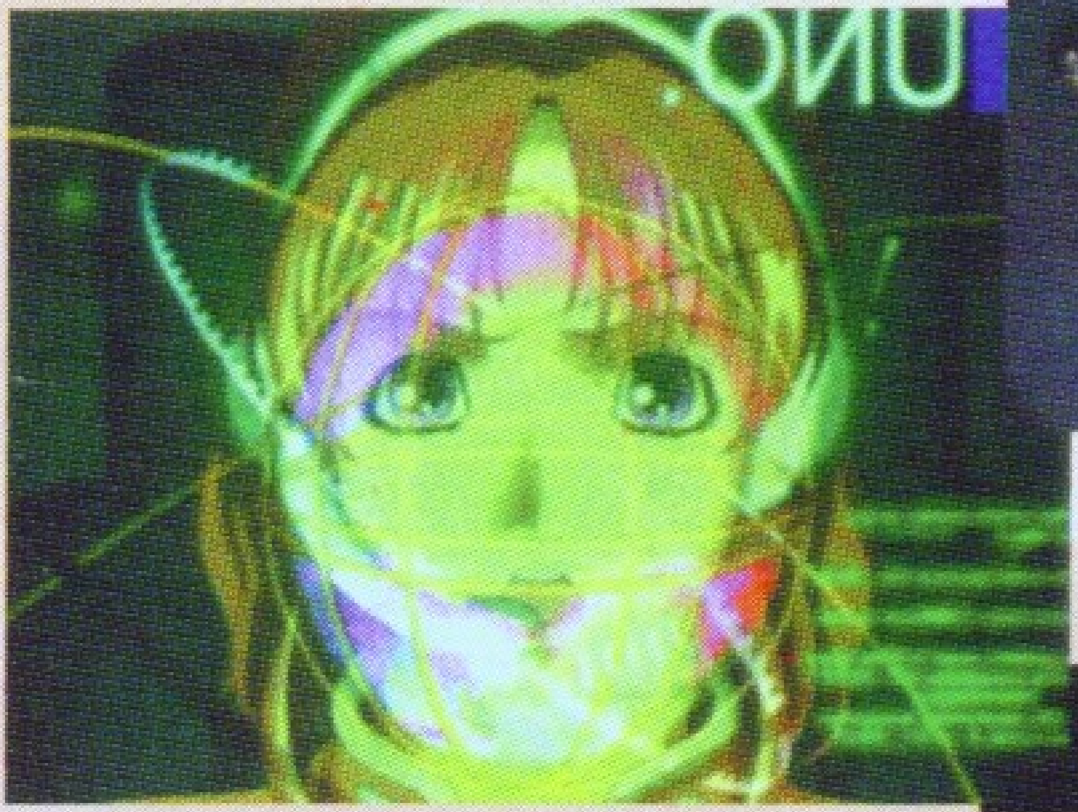
恒星間を航行する巨大な宇宙移民船が、

突如システムに異常をきたした。



次々と警告を告げるモニターに、

一瞬だけゆらめく謎の影。



抵抗する間もなく、

何者かに乗っ取られていくシステム。

脱出する者を容赦なく撃墜したのは、

船自体のレーザー砲だった。

艦長はもはや船を沈めるしかないと決断し、

自爆システムを起動させる。

閃光がきらめき、

ゆっくりと船は星へと沈んでいった…

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック

目次

●キャラクター紹介　2
●コントローラの使い方　6
●世界マップ　8
●ゲームの始め方　9
●メインメニュー紹介　10
●ゲームの流れ　14
●町、村について　16
●フィールドについて　18
●戦闘について　20
●必殺技、武器リスト　26
●エーテルリスト　27
●防具・アイテムリスト　28

Contents

Character

Wong feifong

ウォン・フェイフォン

辺境の村、ラハンに住む青年。ある事件が原因で、村に来る以前の記憶を断片的に失っている。活発な若者で、得意の武術を子供たちに教えるなどして、村人たちに慕われているようだ。趣味の絵画の才能は、誰かの血を受け継いだものらしい。

DATA

出身地：	不明		
年　齢：	18歳	性　別：	男
身　長：	177cm	体　重：	67kg
得意武器：	拳法		

搭乗ギア

WELTALL

ヴェルトール

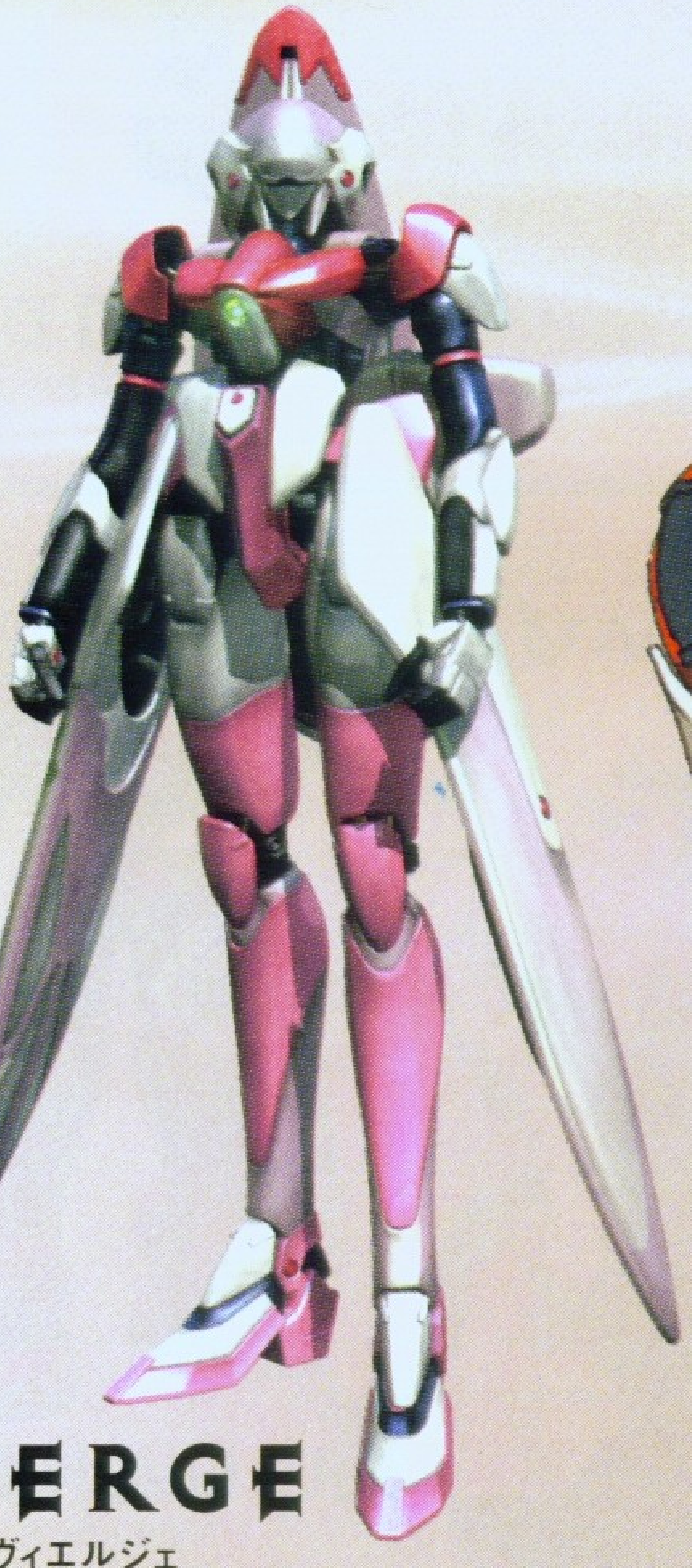
Elehayym Van Houten

エレハイム・ヴァン・ホーテン

ソラリスで士官としての教育を受け、アヴェの駐留軍に配属される。スパイとしてキスレブ軍の新型ギアを奪うが、敵の追撃にあい、ラハン村に不時着。戦いとは全く無縁だったフェイとの出会いが、彼女の運命を大きく左右することになる。

DATA

出身地：	ソラリス		
年齢：	18歳	性別：	女
身長：	164㎝	体重：	46㎏
得意武器：	ロッド		



搭乗ギア
VIERGE
ヴィエルジェ

Character

Character

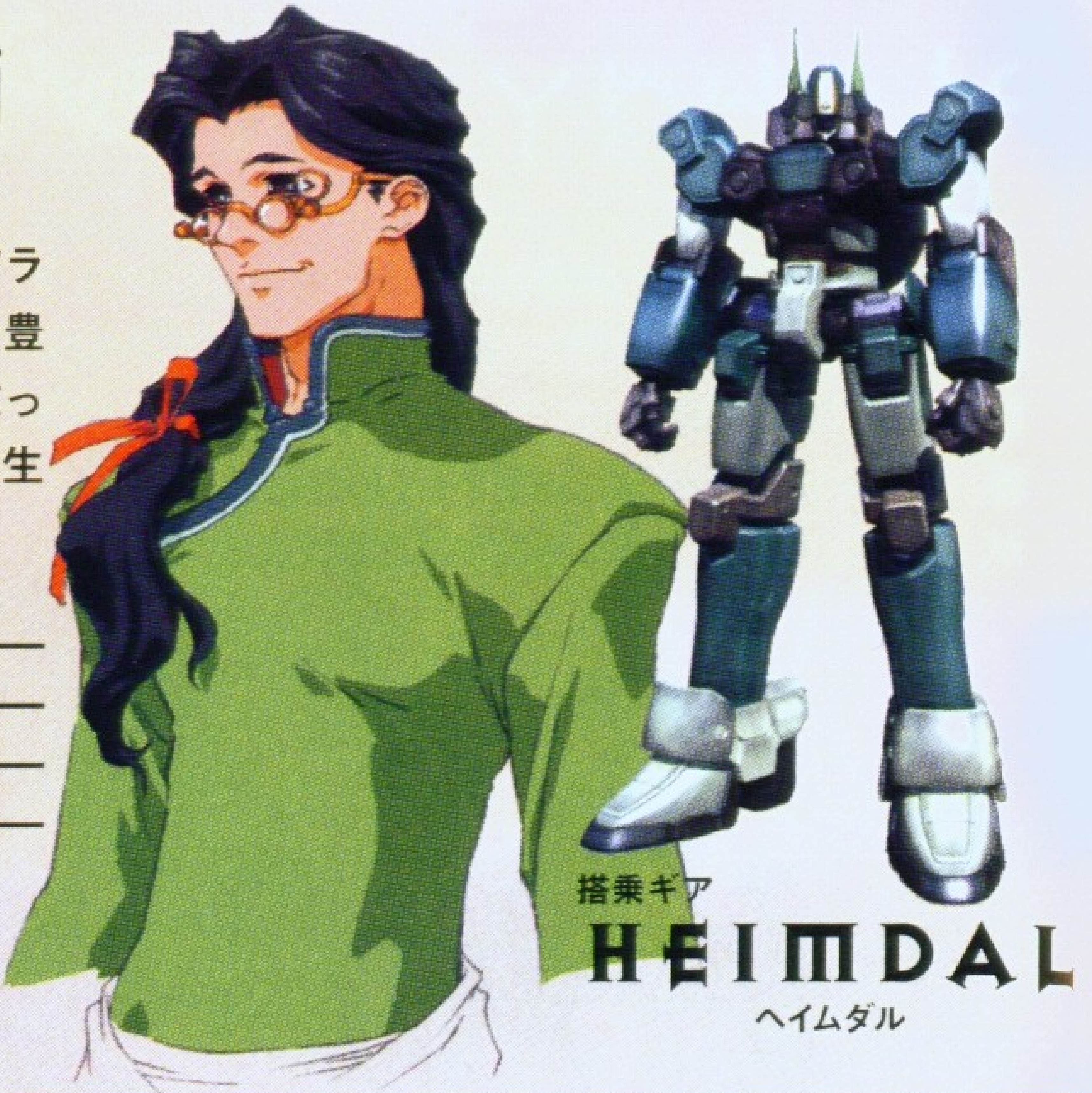
Shitan Uzuki

シタン・ウヅキ

ラハン村の外れで町医者を営む。神聖帝国ソラリス出身ということもあり、謎の部分が多いが、豊富な知識と戦略で幾度となくフェイの危機を救ってくれる。普段は機械いじりが趣味の温厚な先生である。

DATA

出身地：	ソラリス		
年　齢：	29歳	性　別：	男
身　長：	182cm	体　重：	68kg



barthlomei fatima

バルトロメイ・ファティマ

潜砂艦ユグドラシルで砂漠を仕切る、潜砂海賊の頭領。しかし、生まれはれっきとしたアヴェのファティマ王朝の王子。向こう見ずなほど勇敢で喧嘩っ早く、自艦搭載のミサイルをすぐに撃ちたがり、臣下を困らせている。

DATA

出身地：	アヴェ（ファティマ城）		
年　齢：	18歳	性　別：	男
身　長：	183cm	体　重：	72kg
得意武器：	ムチ		

Billy Lee Black

ビリー・リー・ブラック

幼い頃に父は行方を消し、母は死霊に襲われ死亡。恩師ストーン司教の薦めで、除霊神父になる。母の死を目の当たりにしたショックで、幼い妹が言葉を失ったのは自分の責任だと感じている。以来、自分の全てを捧げ、妹プリメーラを養ってきた。

DATA

出身地：	多島海エリア		
年齢：	16歳	性別：	男
身長：	168cm	体重：	59kg
得意武器：	拳銃		

搭乗ギア

RENMAZUO

レンマーツォ

Rico Banderas

リコ・バンデラス

実験によって生まれた亜人と呼ばれる半人半獣の巨人。キスレブ首都のコロシアムのチャンピオンで、全身が筋肉でできているような屈強なタイプである。D区画と呼ばれる囚人街に捕らえられているが、暮らしぶりは下手な貴族より豊かだ。

DATA

出身地：	キスレブ		
年齢：	30歳	性別：	男
身長：	211cm	体重：	160kg
得意武器：	格闘技		

搭乗ギア

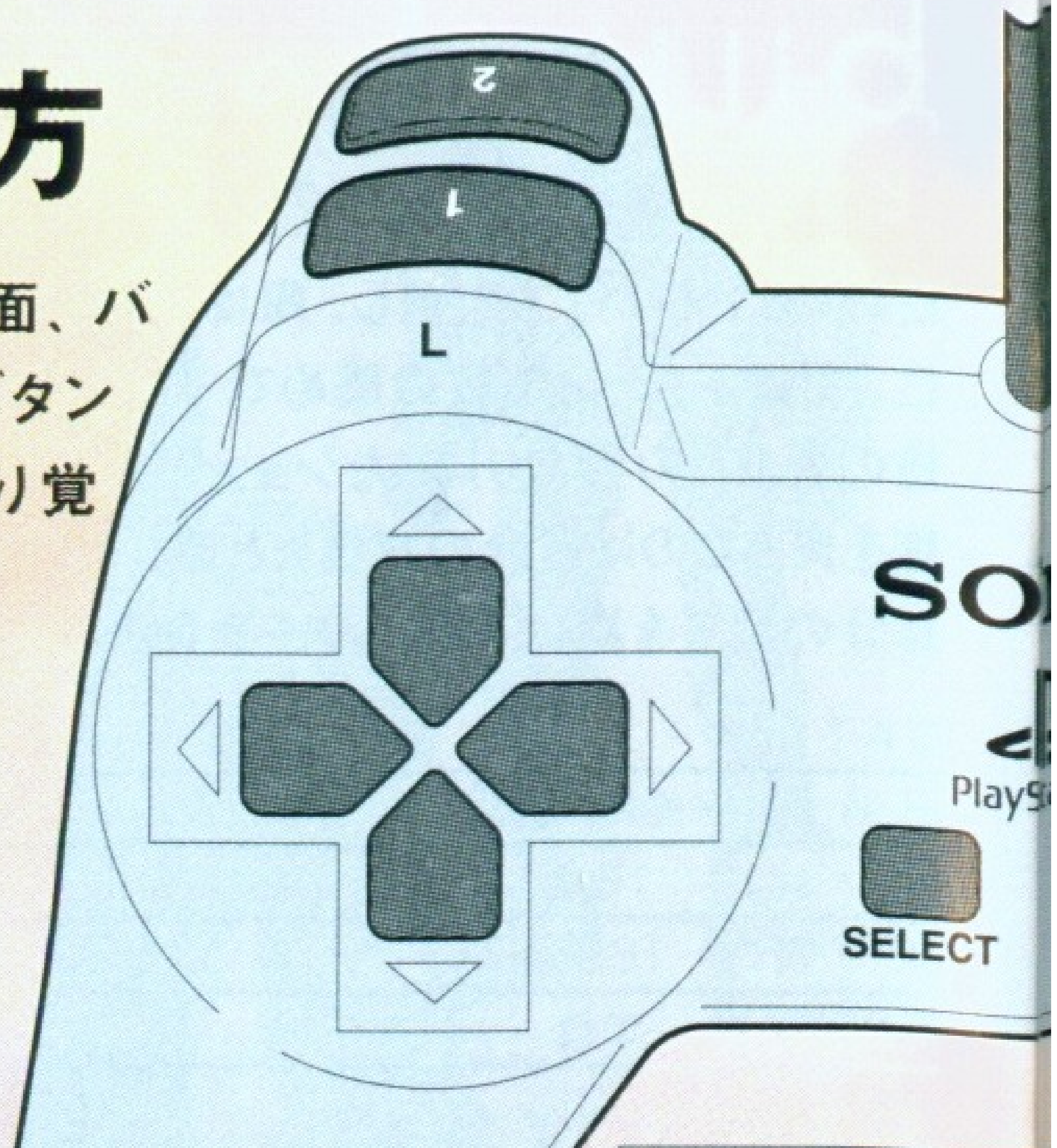
STIER

シューティア

Controls

■コントローラの使い方

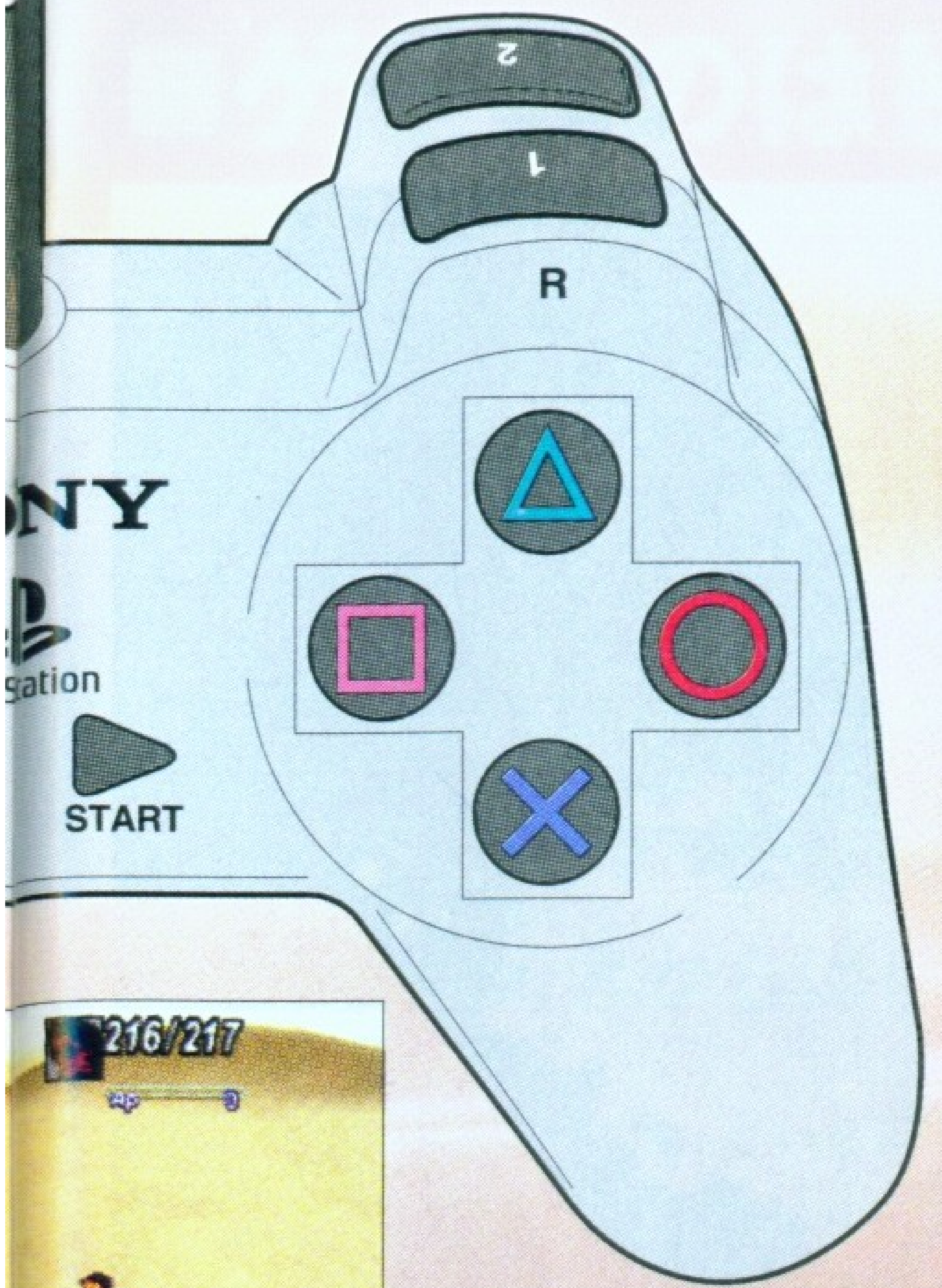
コントローラの操作方法は、メニュー画面やゲーム画面、バトル画面など、プレイヤーがいる状況により使用するボタンが変化します。それぞれ状況にあった操作法をしっかり覚えて、思い通りに冒険を進められるようにしてください。



メニュー画面でのコントローラの使用法

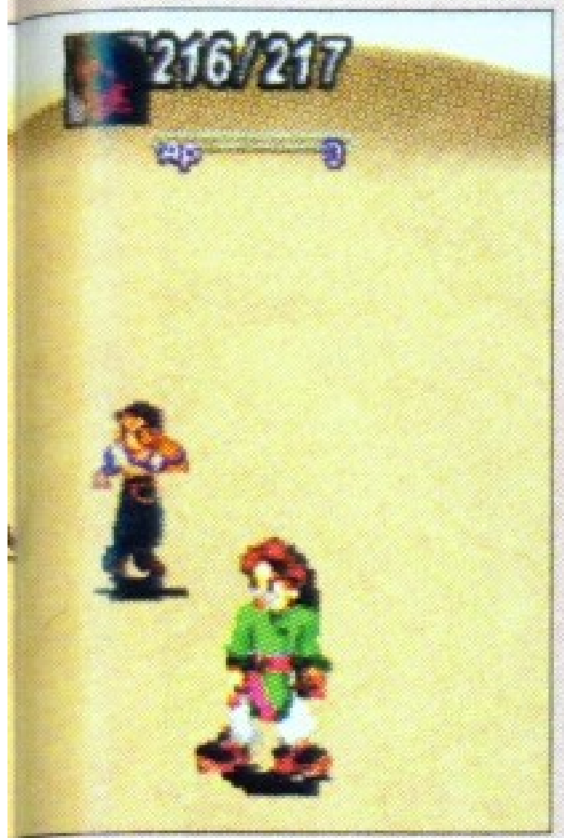
方向キー：	モード選択時に使用
○ボタン：	モードの決定に使用
×ボタン：	モードのキャンセルに使用
R1,L1ボタン：	キャラクターの選択

STARTで一時停止。
SELECTでミニマップ表示のON/OFFができます。



ゲーム画面(フィールド)でのコントローラの使用法

方向キー:	キャラクターの移動
○ボタン:	人と会話、物を調べる、コマンドの決定
×ボタン:	ダッシュ、コマンドのキャンセル
□ボタン:	ジャンプ　※ダッシュ(方向キー+×ボタン)を押しながらだと、大ジャンプになります
△ボタン:	ステータス画面表示
R1,L1ボタン:	視点変更、Rを押すと右に、Lを押すと左に画面が回転します(1回押すごとに約45度視点が移動)

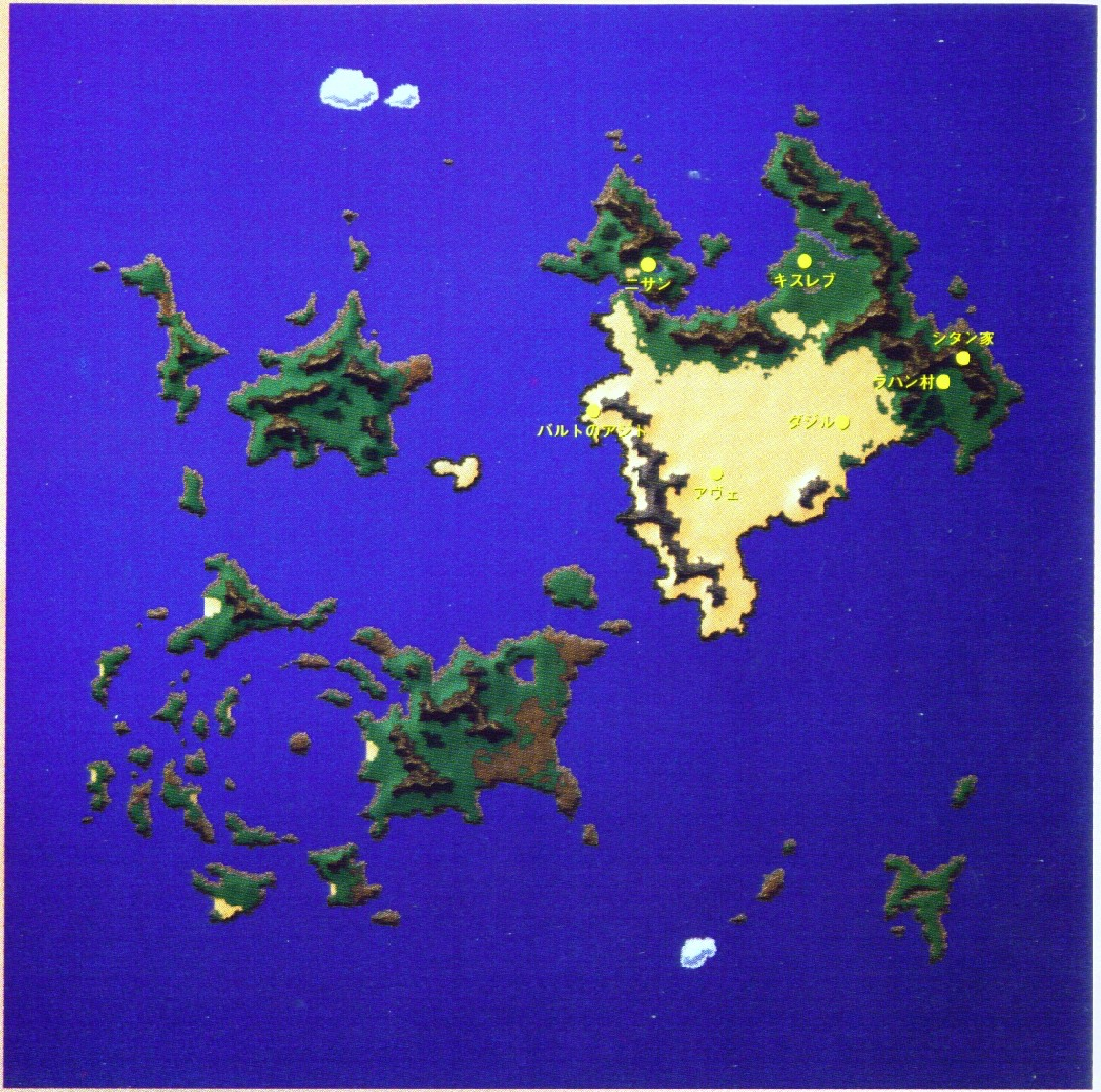


バトル画面のコントローラの使用法

方向キー:	カーソルの移動、コマンド選択に使用
○ボタン:	3ポイントの強攻撃(キャラクターの時)、強攻撃(ギア搭乗時)、コマンドの決定に使用
×ボタン:	攻撃終了、コマンドのキャンセルに使用
□ボタン:	1ポイントの弱攻撃(キャラクター時)、弱攻撃(ギア搭乗時)に使用
△ボタン:	2ポイントの中攻撃(キャラクター時)、中攻撃(ギア搭乗時)に使用

Controls

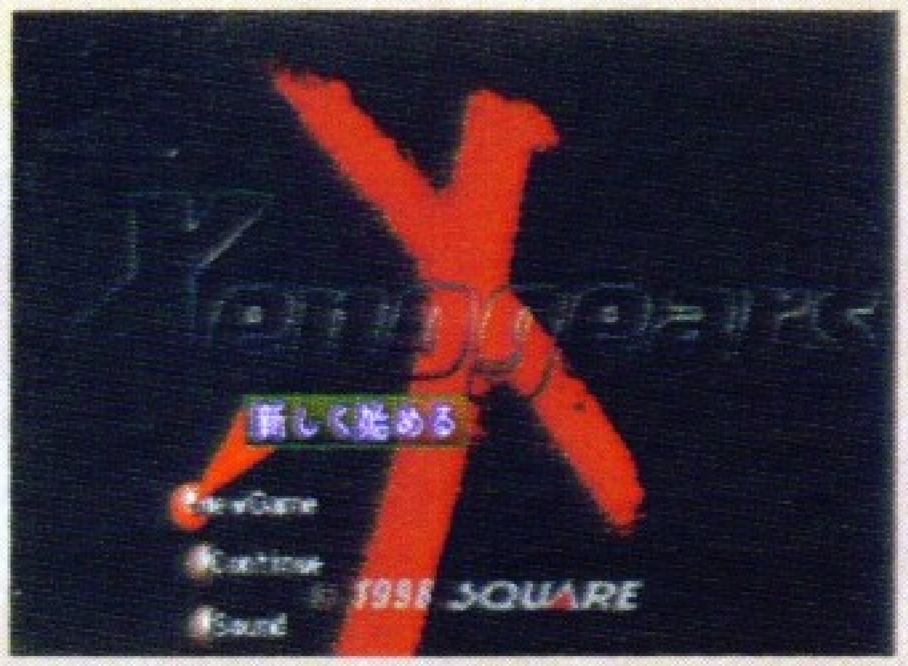
World Map



■ゲームのはじめ方

別売りのメモリーカードが必要です。1ブロック以上の空きブロックがあるメモリーカードをプレイステーションの本体の「メモリーカード差込口」に入れてください。

●最初からはじめる場合



New Game

プレイステーションの本体にCD-ROMを正しくセットし、電源を入れましょう。ゲームのオープニングが始まります。○ボタンを押すと、オープニングを飛ばすことができます。初めてプレイする方は「New Game」を選んで○ボタンを押してください。

●前回の続きからはじめる場合

Continue

前回プレイしたデータの入っているメモリーカードを本体に差し込み、「Continue」を選択します。「Load」、「Copy」、「Delete」の3項目が表示されます。「Load」を選択して、呼び出したいデータを画面の上のメモリーブロックから選びます。

●ロード項目

「Load」

セーブデータを呼び出します。画面上部に表示されているブロックから、自分が呼び出したいセーブデータを選んで○ボタンを押してください。なお、「Load」中のメモリーカードの抜き差しは、絶対にしないでください。

「Copy」

画面上部に表示されているデータを、別のメモリーカードに移すことができます。使用していない方のメモリーカード差込口に、メモリーカードが差し込まれていないと、コピーすることはできません。

「Delete」

画面上部に表示されているデータを、消去することができます。メモリーカードのデータが多い時は、「Delete」を使っていらないデータを消去しましょう。

●サウンド設定

「Sound」

ステレオ、モノラル・ワイドの3種類のサウンドが選べます。モノラル音声のTVは、“モノラル”を選択してください。

Main Menu

■メインメニューの見方

バトル画面以外の画面で、△ボタンを押すとメインメニューが表示されます。ここでは、キャラクターの能力の確認や装備アイテムなど、キャラクターの現在のデータを確認することができます。これらの基本操作は、方向キーで項目を選んで○ボタンで決定します。

1：キャラクターの状態

キャラクターの現在のレベルや体力を確認することができます。次のレベルまでに必要なEXPの数も表示しています。

2：メニュー

各キャラクターの能力を確認できるステータスが表示されます。項目の詳細内容は、メニュー説明を見てください。

3：G

プレイヤーの所持金が確認できます。

4：時間

ゲームの総プレイ時間です。

Status ステータス

キャラクターのステータス（状態）を表示します。各項目は以下の通りになっています。

●キャラクター

1 **LV**：キャラクターの現在レベル。
2 **EXP**：キャラクターが獲得した経験値。
3 **つぎのレベルまで**：次のレベルまでに必要な経験値。
4 **HP**：キャラクターの現在のHP／最高HPを表示。0になると、戦闘不能になります。
5 **EP**：キャラクターの現在のEP／最高EPを表示。このポイントは、特殊能力を使用する時に消費されます。0になると、特殊能力を使用できなくなります。
6 **体重**：キャラクターの重さ。
7 **攻撃力**：武器、物理を合わせた攻撃力。
8 **命中**：攻撃の命中率。
9 **防御力**：敵の攻撃に対する防御力。
10 **回避**：敵の攻撃を回避する能力。
11 **エーテル**：特殊能力の攻撃力。
12 **エーテル防御**：敵のエーテル攻撃に対する防御力。
13 **素早さ**：行動（ターン）の早さ。
14 **武器**：キャラクターが現在装備している武器。
15 **アクセサリー**：キャラクターが現在装備している防具やアクセサリー。
16 **ギア**：キャラクターが乗っているギアの名称。

Equip 装備

「Equip」を選ぶと、武器や防具を装備することができます。装備には、「武器」、「アクセサリー」の2系統の項目があり、アクセサリーは最大3つまで装備することができます。

●装備の仕方

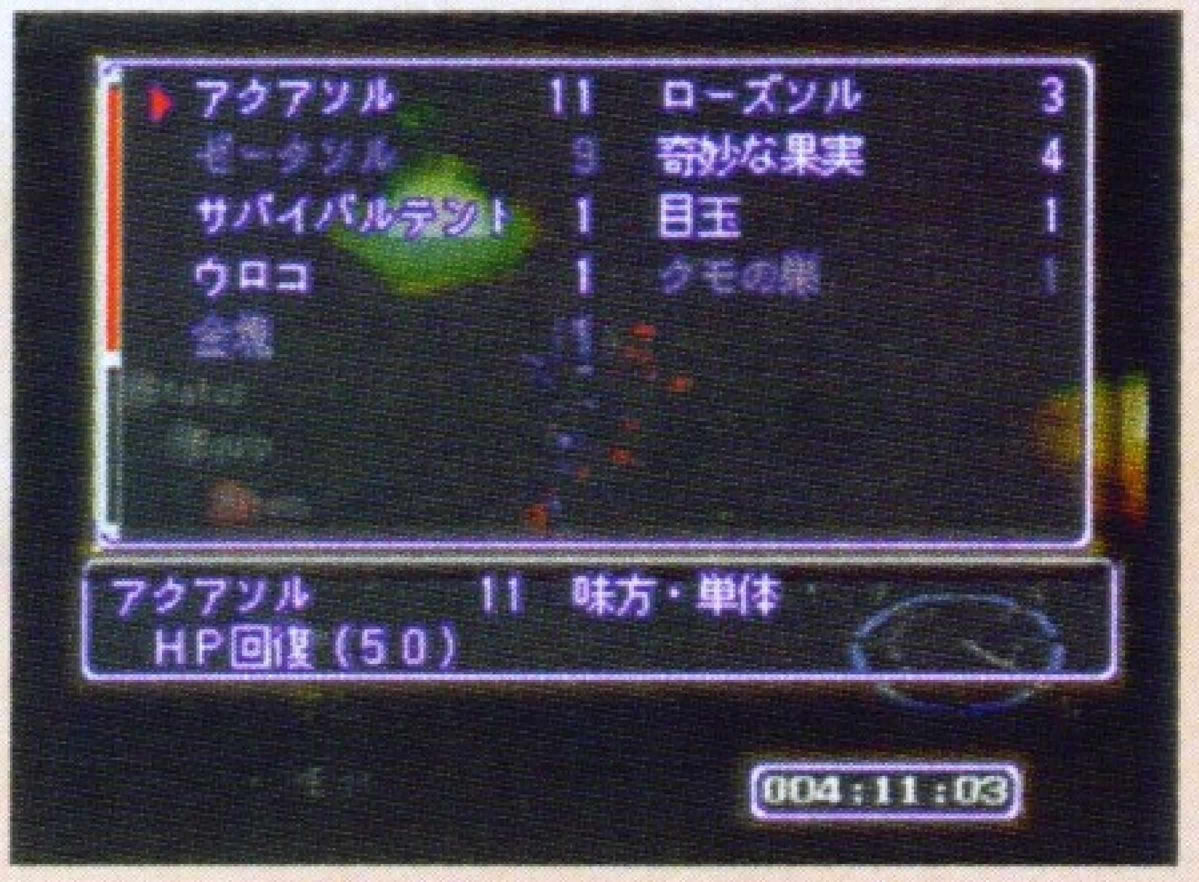
装備の変更は、方向キーの上下と○ボタンを使います。装備欄とストック欄の両方が表示されるので、それぞれ方向キーの上下でカーソルを動かし、○ボタンを押します。決定した装備アイテムのパラメータは、下段で確認できます。

Item アイテム

ストックされているアイテムの名称や個数、その性能を見ることができます。装備品や特殊アイテムも同時に確認できます。

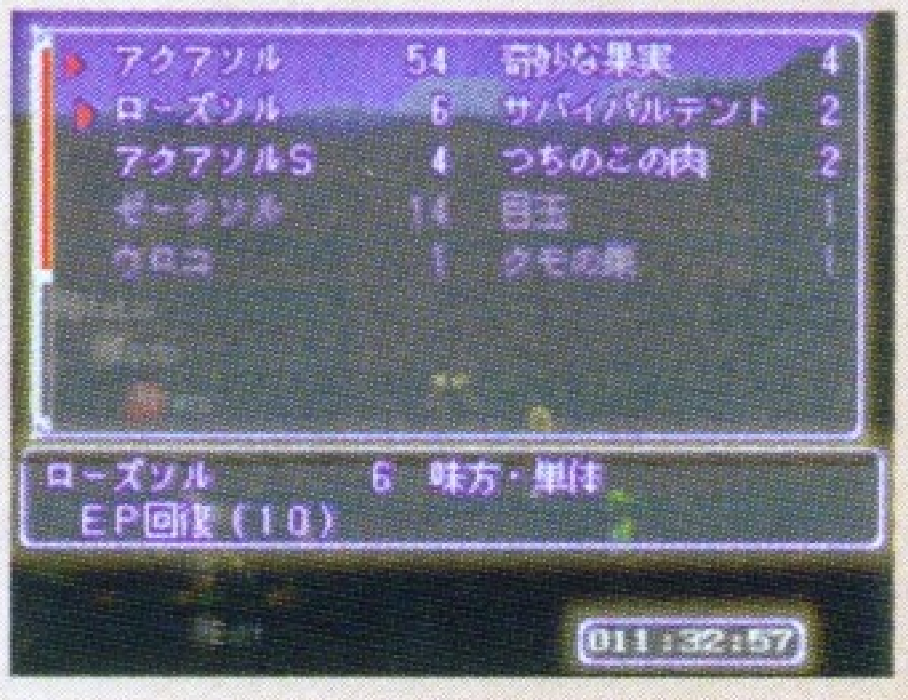
●アイテムの使い方

アイテムを使う時は、使いたいアイテムにカーソルを合わせて、○ボタンを2回押して下さい。キャラクターの顔が表示されるので、使用する人を選び、○ボタンを押します。

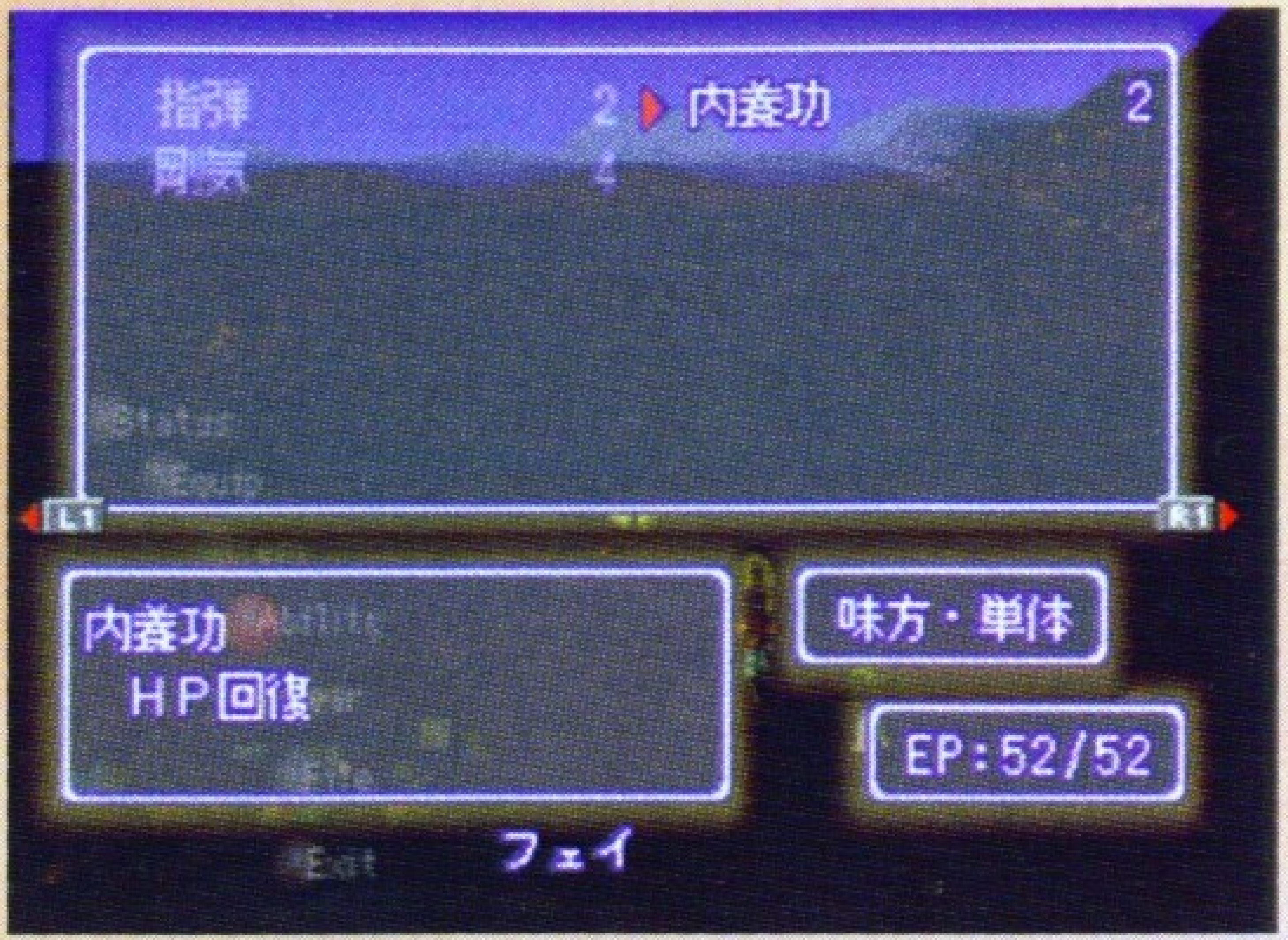


●アイテムの移動

アイテムの配置を変えたい時は、アイテムにカーソルを合わせて、○ボタンを1回押してください。カーソルが2つ現れるので、一方を別のアイテムに合わせて○ボタンを押すと、アイテムの位置が入れ替わります。



Ability 特殊能力



特殊能力は、主に回復系の特殊能力になりますが、戦闘終了後のキャラクターの状態を整えることを目的とします。下段の欄内で、その特殊能力の効果が表示されます。暗転しているコマンドは戦闘時のみ使用できるコマンドです。

●特殊能力の使い方

特殊能力を使う時は、使いたい特殊能力にカーソルを合わせて○ボタンを押しましょう。使用者を選択し、その使用者にカーソルを合わせて○ボタンを押してください。

●特殊能力とは

フェイなら「気功」など、一般的にエーテルと呼ばれる特殊な能力で、キャラクターによって異なります。EPを消費します。

Gear ギア

「Gear」を選択すると、キャラクターの搭乗するギアの能力を知ることができます。各項目の内容は以下の通りになります。

1 **HP**：ギアの耐久力。
2 **FL**：ギアの燃料。
3 **体重**：ギアの重さ。
4 **攻撃力**：ギアの攻撃力。
5 **装甲**：敵の攻撃に対する防御力。
6 **エーテル装甲**：敵のエーテル攻撃に対する防御力。
7 **反応値**：キャラクターの攻撃命中率に加算されるギアの反応値。反応値が高いほど、攻撃の命中する確率が高くなります。
8 **素早さ**：行動（ターン）のスピードです。
9 **エーテル増幅率**：キャラクターのエーテル攻撃力の増幅値に関係しています。
10 **GetON/OFF**：ギアの乗り降りの選択ができます。
11 **GearOption**：ギアの特殊装置を確認することができます。
12 **Ability**：ギアの特殊能力を見ることができます。
13 **Equip**：ギアの装備アイテムを確認することができます。ギアもキャラクター同様、武器を1つ、アイテムを3つ装備できます。

File ファイル

ワールドマップ

メモリーキューブ

ゲームを途中でセーブすることができます。セーブができるのは、ワールドマップにいる時と、メモリーキューブに触れている時だけです。メモリーキューブは、ダンジョン内に配置されていますので、見かけたら必ずセーブするようにしましょう。

●修得技について

修得技は、一定のレベルに達していると、修得率（各ボタンを押した回数）によって技を覚えます。また、ボタンを何回押したかという判定は、必殺技を出したときに押したボタンに関しては無効になります。例えば武技雷迅などで、いくら□と○を押してもカウントされません。

Game Flow

■ゲームの流れ

3Dで構成された広大な世界を冒険する『ゼノギアス』。主人公は、この世界でさまざまな人物と出会い、数々の冒険を繰り広げていきます。ここでは、そのゲームの進み方を紹介します。

○町＆村

ゼノギアスの世界には、巨大な都市から小さな村まで、さまざまな町が存在します。次の目的地となる情報が聞けたり、お店で新しい装備品を揃えたり、体力を回復できる宿屋なども存在します。冒険の中継地点となる場所です。

○ワールドマップ

ワールドマップとは、町から町へ移動するときや、ダンジョンなどへ行くときに歩くことになるマップのことです。画面の右下には世界地図が表示されており、現在位置を確認できます。移動中は敵との戦闘も発生します。

○フィールド＆ダンジョン

ダンジョンや森など、町や村以外の場所のことを言います。敵との戦闘が発生したり、アイテムを手に入れたりすることができます。

○バトル

移動していると、敵との戦闘になります。戦闘に勝つとキャラクターは経験値を増やすことができ、特定の数に達するとレベルアップします。戦闘に負けると、ゲームオーバーとなります。

■キャラクターのアクションについて

町や村、ダンジョン等で、キャラクターが様々なアクションをとることができます。

●話す

主人公を町などで歩いている人の横に隣接させて○ボタンを押すと、会話をすることができます。中には、重要な情報をくれる人もいます。町に入ったら、必ず人と会話をするようにしましょう。

●調べる

立て札やタルなど、怪しいと思ったところを調べたい場合、その目標物の前に立って○ボタンを押しましょう。目標物を調べることができます。

●ダッシュ

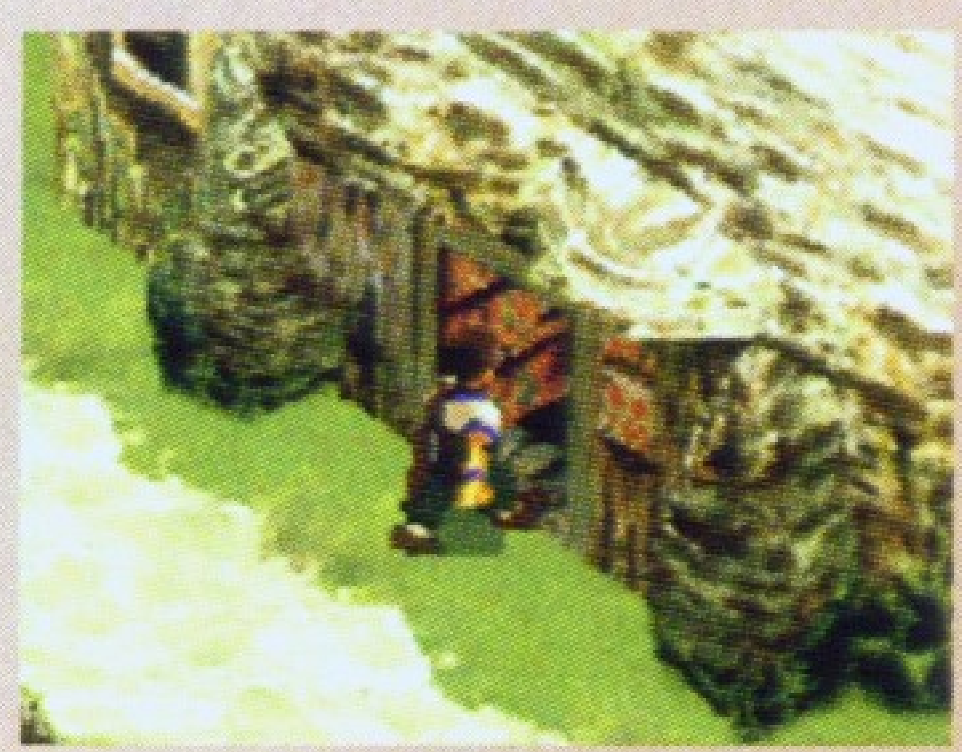
×ボタンを押しながら主人公を動かすと、走った状態で移動することができます。移動スピードが早いので、スピーディーに移動できます。ただし、ワールドマップ上はできません。

●ジャンプ

□ボタンを押すと、キャラクターがジャンプします。崖を飛び越えたり、高い所に登る時に使用します。さらに、ダッシュ中にジャンプすると、大ジャンプすることができます。

●トビラを開ける

家の扉を開ける時は、扉の前に立って○ボタンを押します。扉の閉まりは、自動的に行なわれます。建物から出る時も、同じように扉の前で○ボタンを押してください。



Action

Town

冒険中に立ち寄る町や村には、いろいろな施設があります。旅に必要な物を購入したり、人々から情報を得る場として活用しましょう。

施設の種類

●宿屋

一晩宿泊すると、パーティ全員のHPとEP、ステータス異常を、完全に回復することができます。利用する場合は、宿屋の店員に話しかけて下さい。なお、宿泊にかかる料金は、宿屋によって異なります。

●武器／防具屋

各キャラクターに装備できる、武器や防具を買うことができます。また、必要のない品物を売ることもできます。戦闘を有利に進めるために、新しい町を訪れたら、強い武器や防具がないかをチェックしましょう。

●アイテム屋

旅に役立つアイテムを売っています。HPやEPを回復するもの、戦闘を支援するものなど、様々な効果を持つアイテムがあります。また、不要な品物を売ることもできます。

●ギア屋

各ギアに装備できる、武器やパーツなどを買うことができます。その他に燃料の回復やギアのチューンアップもできます。

“なんでも相談所”でゲームの基礎知識を身につけよう

ラハン村には、ゲームに必要な知識を解説してくれる“なんでも相談所”があります。ここにいる人々に話しかけると、メモリキューブの使い方、技の習得、戦闘時のコマンドのことなどを教えてもらえます。始めてプレイする場合は、必ずのぞいてみましょう。

武器、アイテムなどの売買のしかた

①店員さんに話しかける

お店にいる店員に向かって、○ボタンを押して話しかけます。

②BUY/SELLを選択する

品物をBUY（買う）かSELL（売る）かを選択します。

③品物と個数を選択する

買いたい品物にカーソルを合わせて、方向キーの上下で選び、左右で個数を決定し、○ボタンで一括精算して下さい。売る場合は、所持品のリストが系統ごとに表示されます。

④金額を確認する

合計金額が表示され、売買の最終確認を要求されます。決定の場合は"はい"を選んで下さい。その時点で商品が取り引きされます。

画面の見方

A 売買の対象となる品物のリストです。右側の数字が個々の価格です。

B アイテムの効果が表示されます。武器、防具が特殊効果を持つ場合も、このウィンドウに表示されます。

C 品物の個数です。方向キーの右を押すと個数がプラス、左を押すと個数がマイナスされます。

D 現在パーティ内にいるキャラクターです。装備可能な武器、防具を選ぶと、イラストの縁に色がつきます。

E 武器、防具を装備した場合の、攻撃力と防御力の変化が表示されます。効果がプラスの場合は赤い文字で、マイナスの場合は青い文字で表示されるので、購入の参考にして下さい。また、購入した武器、防具は、装備画面で必ず装備して下さい。

F 現在の所持金と、売買する品物の合計金額です。

お店以外での売買

ショップ以外の場所でも、アイテムや武器などの売買ができる場合があります。洞窟などで人に出会ったら、話しかけてみましょう。

ワールドマップ画面

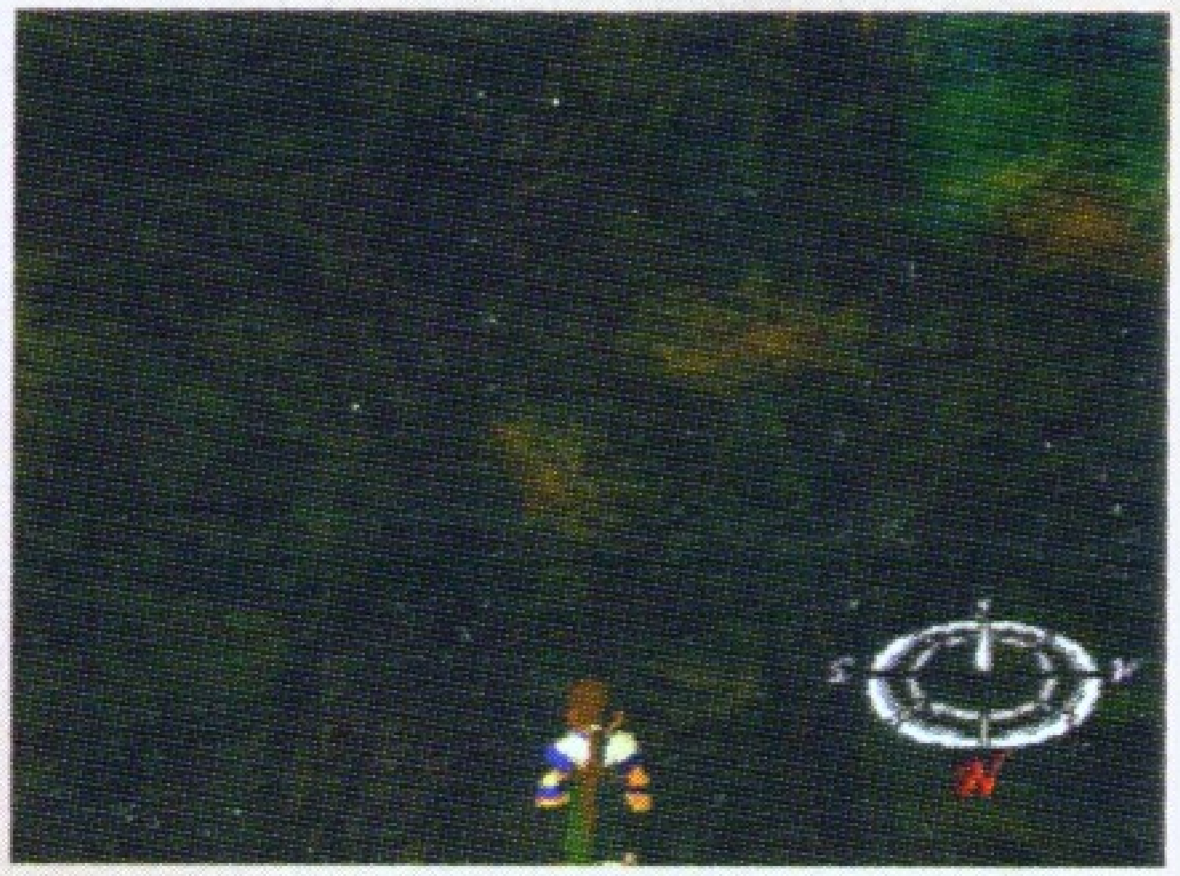
町やダンジョンなどへの移動は、ワールドマップ上で行います。ワールドマップの右下にはミニマップが表示されます。ミニマップは、世界の中での自分の位置が分かり、セレクトボタンで表示のON/OFFができます。それを指針に、広大な世界をすみずみまで探索してみましょう。

●平地

●森

↑新たな町やダンジョンなどを発見したら、近づいてみましょう。場所名が表示されます。

●森の中



↑場所名が表示されたら、その場で○ボタンを押してください。中に入ることができます。

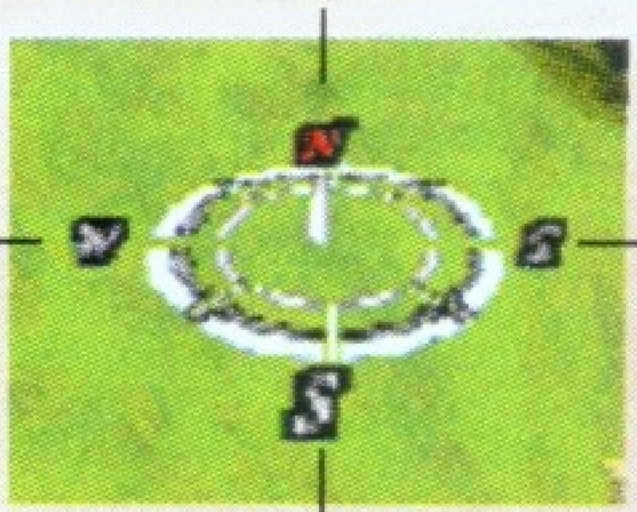
コンパスについて

町、ダンジョンマップでは、画面右下にコンパスが表示されます。コンパスとは方位磁石のようなもので、現在キャラクターが、東西南北のどの方向に向かっているかを知ることができます。方向感覚を保つために、常にコンパスを見ながら移動するようにしましょう。なお、R1ボタン、L1ボタンで、画面の方向を変えることができます。見やすい視点で進めると良いでしょう。

●コンパス

N(NORTH) 北方向

W(WEST) 西方向



E(EAST) 東方向

S(SOUTH) 南方向

●L1ボタンで左へ回転

●R1ボタンで右へ回転

ダンジョン移動で行き詰まったら

行き止まりなど、ダンジョン内で道を見失ったら、ジャンプ、またはダッシュジャンプを活用してみましょう。思わぬ道が開けるかもしれません。

↑ジャンプで跳びのれる段差や、反対側に跳び移れる溝などもあります。見落とさないようにしましょう。

↑時には、崖などの高い場所から落ちてみるのも、一つの手です。思わぬアイテムを発見できるかもしれません。

ゼノギアスには、キャラクター戦とギア戦の、2タイプの戦闘システムが登場します。ここでは、各システムの特徴を説明していきます。

■キャラクター時の戦闘

画面の見かた

A 戦闘コマンド

戦闘中に選択できるコマンドが表示されます。一度に表示されるコマンドは4種類までですが、方向キーの上下左右のいずれかを押すことで、表示コマンドを変えることができます。

B キャラクターHP

キャラクターのHPです。右の数値が最大値、左の数値が現在のHP残量です。

C TIMEゲージ

ゲージがフルになったキャラクターから、コマンド入力が可能になります。

D APカウンター

現在のAP(アタックポイント)が表示されます。APを一定値ためると、攻撃の際に、連殺コマンドを使用できるようになります。APは、攻撃をキャンセルすることで溜めることができます。防御、その他のコマンドを選択してもAPは溜まりません。

E 行動ポイント

キャラクターの行動ポイントです。攻撃は行動ポイントを消費して行われ、使いきるか、目標の敵を倒すと終了します。ポイントは次のターンまでに全回復します。また、攻撃をキャンセルすると、余った行動ポイントはAPに加算されます。右がわの数値が最大値、左がわの数値が現在のポイントで、左にあるカウンターと対応しています。ポイントはキャラクターのレベルに応じて、最大7ポイントまで成長します。

F 戦闘グラフィック

戦闘に参加している、味方および敵キャラクターが表示されます。

戦闘コマンド

攻　撃

攻撃を選択すると、画面中央に、□△○の各ボタンに対応した攻撃コマンドが表示されます。威力に応じて消費行動ポイントが異なりますので、行動ポイントの残量と敵の種類に合わせて選択してください。ダメージは攻撃ごとに発生し、トータルダメージは画面上方に表示されます。APをためるときは、×ボタンで攻撃をキャンセルできます。

↑行動ポイントがゼロになるまで、攻撃を続けることができます。弱、中、強の攻撃を組み合わせて、多彩な連係技を生みだしてみましょう。

↑画面下方には、入力ずみの攻撃が表示されます。次にどのボタンを押せば必殺技が出るかも表示されるので、技を組み立てる参考になります。

消費行動ポイント

□ボタン…1ポイント（弱攻撃）

△ボタン…2ポイント（中攻撃）

○ボタン…3ポイント（強攻撃）

連　殺

1ターンにつき1回しか使えない必殺技を、APを消費することで連続して使用します。必殺技に必要なぶんのAPがある限り、何回でも必殺技を出すことができます。強敵を倒す場合などに使うと良いでしょう。

←攻撃を熟練するにつれ、キャラクターは固有の必殺技を身につけていきます。必殺技は、必ず最後に○ボタンを押すことで発動します。必殺技を出すと、行動ポイントの残量に関わらず、ターン終了となります。

行動ポイントが5の場合

↑フェイの必殺技、武技雷迅を2回連殺で出してみましょう。武技雷迅を使うには、ポイントが4必要です。

↑弱攻撃のあと攻撃をキャンセルします。これを繰り返して、武技雷迅が2回使えるように8APまでためます。

↑連殺コマンドを選択し、武技雷迅を2回入力します。残りAPはゼロになり、武技雷迅が2連続で発動します。

戦闘コマンド

特殊能力

フェイは気功、エリィはエーテルといった、攻撃や回復を持つ特殊能力を各キャラクターが身に付けています。使いたい特殊能力を選び、誰に使うか決定してください。特殊能力を使うと規定のEPを消費します。

アイテム

戦闘用のアイテムを使用します。アイテムのリストが表示されますので、使いたいアイテムを選び、誰に使うのかを決定してください。

Gear召喚

1ターンを消費して、行動者をキャラクターからギアへと変えます。このコマンドは、ギアが召喚可能な場所でのみ、実行することができます。いったんギアに乗ってしまうと、戦闘が終了するまで降りることはできなくなります。

遭遇した敵がギア→だった場合は、こちらもすぐにギアを召喚しましょう。ギアに対してキャラクターのままで挑むと、即死してしまう危険性があります。

←ギアの乗り降りは、各キャラクター個別に設定できます。

防　御

次のターンになるまで防御に専念します。敵から受けるダメージを、通常の半分に抑えることができます。

逃　走

戦闘から離脱します。1人が成功すれば、パーティ全員が成功になります。逃走した場合、経験値は入りません。

ステータス異常について

敵から特殊な攻撃を受けると、ステータスに異常をきたすことがあります。自然に回復するものと、アイテムや宿泊で回復できるものがあります。ここで一例を紹介しましょう。

●キャラクターで戦闘時のステータス異常

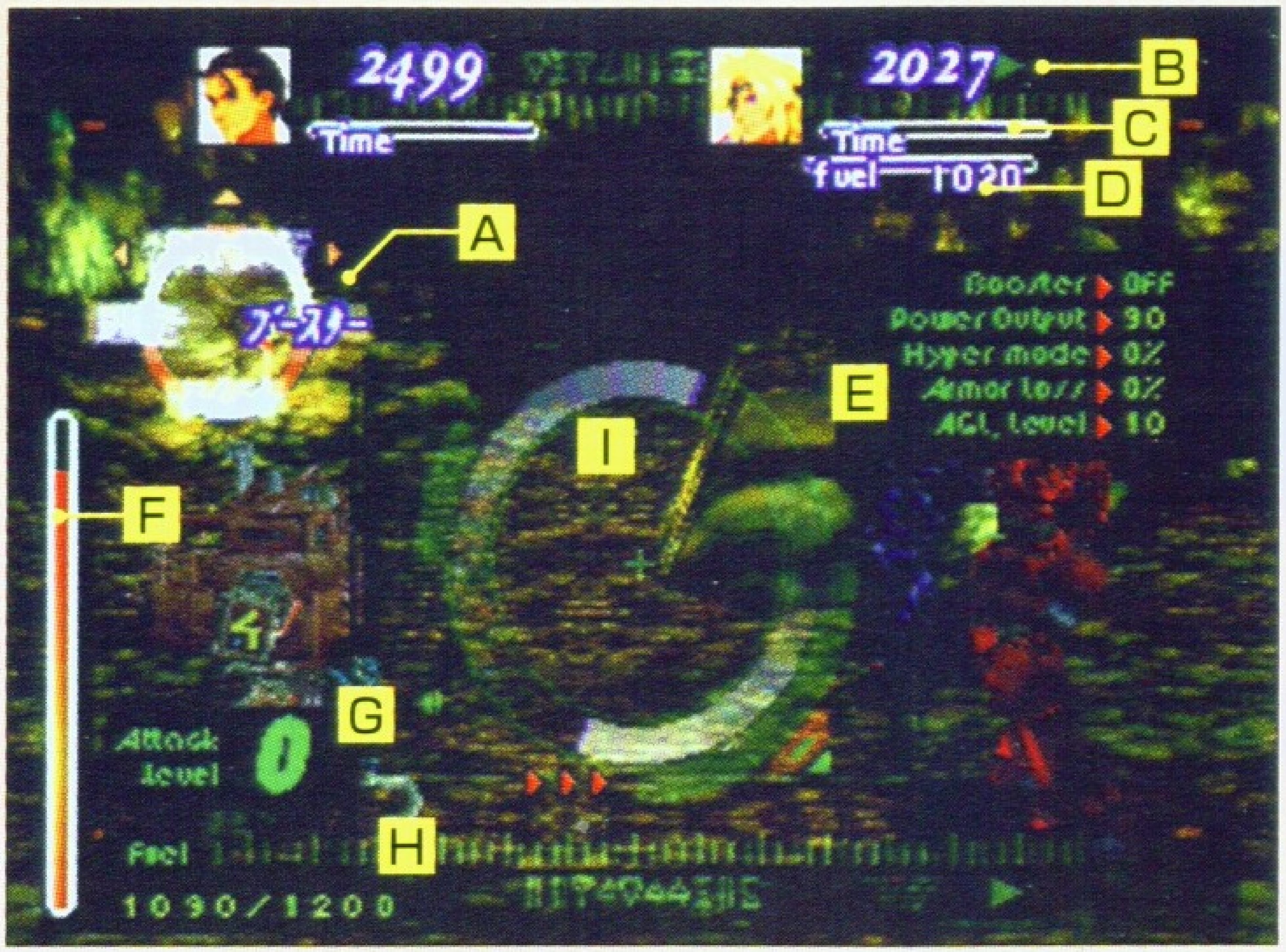
名　称	症　状
ストップ	タイムゲージが止まり、ターンがまわってこなくなります
混乱	頭が混乱してしまい、操作不能になります。
忘却	エーテル及び気功コマンドが使用できなくなります。
体力DOWN	キャラクターの体力が低下してしまいます。
エーテル増幅	消費EP2倍で、与えるダメージも2倍にします。
背水の陣	HPが少なくなればなるほど、攻撃力がアップします。
闇の気	全体的な攻撃力がアップします。かわりに防御力がダウンします。

●ギアで戦闘時のステータス異常

名　称	症　状
燃料もれ	燃料がもれて、ターンごとに減っていきます。
装甲欠損	装甲に穴があいてしまい、物理防御力が低下します。
エンジンスロウ	エンジンの調子が悪く、ターンがくるのが遅くなります。
カメラ不良	内蔵カメラの調子が悪く、命中率と回避率が低下します。
エーテル機関暴走	ターンごとにEPが減っていきます。
エーテル機関停止	エーテル機関のコマンドが使用できなくなります。

■ギア時の戦闘

画面の見かた



A 戦闘コマンド

戦闘中に選択できるコマンドが表示されます。キャラクター戦の場合と同じく、方向キーの上下左右でメニューの内容が変わります。

B ギアHP

現在のHPが表示されます。

C TIMEゲージ

ゲージがフルになったギアから、コマンド入力が可能になります。

D 燃料ゲージ

ギアの燃料です。ギアの戦闘では、行動によって規定の燃料を消費していきます。燃料がゼロになると攻撃不能になります。その場合、チャージコマンドを実行すれば、燃料が少しだけ回復します。燃料は特殊な場所でしか回復できないので、できるだけ温存するようにしましょう。

E ステータスウィンドウ

ギアのステータスが表示されます。

F 燃料ゲージ

ギアの燃料です。燃料の残量に対応しています。

G アタックレベル

現在のアタックレベルが表示されます。アタックレベルは、攻撃コマンドを選択するとたまっていきます。アタックレベルがたまると、強力なギア必殺技が使えるようになります。

H 現在の燃料

燃料を数値で表したものです。右の数値が最大値、左の数値が現在の残量になります。

I 戦闘グラフィック

戦闘に参加している、味方および敵のグラフィックです。ギアに搭乗しているキャラクターは、ギアのグラフィックになります。

ギア搭乗時のコマンド

攻　撃

攻撃を選択すると、画面中央に、□△○の各ボタンに対応した攻撃コマンドが表示されます。威力に応じて消費燃料が異なります。燃料の残量に注意しながら、選択してください。

↑1回相手に攻撃すると、アタックレベルが1たまります。アタックレベルが1以上のときに、現在のレベル以下の攻撃を出すと、追加でギア必殺技を使うことができます。

↑ギア必殺技を使うとアタックレベルはゼロに戻ります。なお、アタックレベルを1以上ためる場合は、ギア必殺技を使わずに攻撃を途中でキャンセルしてください。

↑ギア必殺技の入力方法は、画面下方に表示されます。キャラクター必殺技の延長上にあるので、武技雷迅を習得したフェイの場合、武技雷撃というギア必殺技を使うことができます。

消費燃料

□ボタン	････10消費(弱攻撃)
△ボタン	････20消費(中攻撃)
○ボタン	････30消費(強攻撃)

エーテル機関

搭乗者の持つ特殊能力を、対ギア用の巨大エーテルに変換して使用します。使用できるエーテルは、搭乗者の習得しているエーテルに対応します。使用するたびに規定のEPを消費します。

チャージ

1ターン防御することで力をため、ギアの燃料を少しだけ回復します。燃料が切れると、燃料が溜まるまで身動きできなくなります。

特殊装置

ギアにあらかじめ装備されている、特殊な兵器を使用することができます。兵器はある条件によって使用可能になり、ギアごとに性質が異なります。特殊攻撃に属するものなので、EPは消費されません。

ブースター

1ターンを消費して、ギアのブースターをオン／オフします。オンにすると燃料を大量に消費して、スピードが上がりターンが通常より早くまわってきます。ブースターの状態はステータスウィンドウに表示されます。

必 殺 技

必殺技はボタンの押す組み合わせによって、攻撃パターンが変化します。

フェイ	エリィ	シタン	バルト	ビリー	リコ
武技雷迅	スクリーマー	浮雲	ネックハンター	アダムズアップル	リコ・ロケット
武技千烈	スピニングソルト	無風	ツインソニック	ガンホリック	デスドライブ
武技破岩	ブレイクスルー	刃雷	リズムショック	ヘルブラスト	バンデラス・ラナ
武技崩天	ダブルインパクト	震雷	ダイナミック	ナットクラック	ドラゴンナックル
武技天舞	スカイアタック	連剣	アストラル	スカイウォーカー	雷炎ボム
武技龍迅	シャインスパーク	波壊	ネックソーサー	デビルブラスト	バイルクラッシュ
武技虎咆	スティングキック	奥義	帝王の裁き	バァンフラウ	サルトストライク

武器

エリィ　ロッド

攻撃力は低いですが、相手を眠らせたりと付加攻撃を与える武器が多いです。

武器名	ダメージ値	
マジカルロッド	8	
シグナルロッド	16	
ラジカルロッド	24	
ムーンロッド	40	眠りの付加効果

バルト　ウィップ

相手の体を締めつけたり、叩いたりする鞭です。武器によっては、付加攻撃を与えます。

武器名	ダメージ値	
レザーウイップ	8	
アイアンウイップ	16	
スナッパー	24	
コブラ	40	毒の付加効果

攻　撃

回　復

特殊攻撃

ステータス効果

防　御

エーテル

名　称	攻撃対象	効　果
攻　撃		
指弾	敵単体	無属性
千光	敵単体	無属性
銀牙	敵全体	無属性
リグ・ボルト	敵単体	風属性
ルド・ランス	敵単体	地属性
エラ・キューブ	敵単体	火属性
レイ・アイス	敵単体	水属性
リグ・バーン	敵複数	風属性
ルド・ストーム	敵複数	地属性
エラ・ドラゴン	敵複数	火属性
レイ・ミスト	敵複数	水属性
リグ・ウエイブ	敵全体	風属性
ルド・ゴースト	敵全体	地属性
エラ・ラーゴ	敵全体	火属性
レイ・ロード	敵全体	水属性
ゴールドショット	敵単体	金貨で攻撃
鋼の闘気	敵単体	気合い弾連射
回　復		
内養功	味方1人	HP回復
小波	味方1人	HP回復
緑掌	味方1人	肉体的ステータス回復
霊掌	味方1人	精神的ステータス回復
浄化の光	味方1人	全ステータス回復
癒しの光	味方1人	HP回復
聖なる光	味方全体	HP回復
女神の気合い	味方1人	戦闘不能回復
特殊攻撃		
ワイルドスマイル	敵単体	敵を盲目にする
ホワイトグローブ	敵単体	敵１体を引きつける

名　称	攻撃対象	効　果
ステータス効果		
練気	自分	次の回の単体効果を全体に
剛気	自分	力アップ
柔気	自分	カウンター能力発動
光勁	自分	光＋2
闇勁	自分	闇＋2
光香	味方1人	光＋1
闇香	味方1人	闇＋1
仙勁	味方1人	素早さアップ
レッドコロン	自分	力アップ
ブルーコロン	自分	命中率と回避率アップ
ホワイトコロン	自分	カウンター能力発動
女神のエール	味方1人	すばやさアップ
女神の眼差し	味方1人	物理防御力アップ
鋼の拳	自分	力アップ
鋼の肉体	自分	物理防御力アップ
鋼の精神	自分	エーテル防御アップ
防　御		
風聖衣	味方1人	風のヴェール
地聖衣	味方1人	地のヴェール
火聖衣	味方1人	火のヴェール
水聖衣	味方1人	水のヴェール
ウインドモード	味方1人	風属性のエーテルウェポン
アースモード	味方1人	地属性のエーテルウェポン
ファイアモード	味方1人	火属性のエーテルウェポン
ウォーターモード	味方1人	水属性のエーテルウェポン
風の盾	味方1人	風属性
地の盾	味方1人	地属性
火の盾	味方1人	火属性
水の盾	味方1人	水属性

Item・Part

防具 最大3つまで、自由に付け替えができます。

服

防具名	防御力
武闘着	2
剣闘着	4
レザージャケット	10
メタルベスト	18

ぼうし

防具名	防御力
武闘ぼうし	1
剣闘ぼうし	2
レザーハット	6
メタルメット	10

アクセサリー

防具名	装備効果
パワーリング	力アップ
スタミナリング	体力アップ
メガネ	命中率アップ
ステップシューズ	回避力アップ

パーツ ギアのアイテムです。ギアの修復、パワーアップが目的となります。

パーツ名	
装甲板	ARM+2
貴金装甲板	ARM+5、ジェルダメージ半減
ビームコート	ビームダメージを10%軽減
中古回路	レスポンスとシールドアップ
A回路	風属性の環境適応値アップ
エアコン	火属性の環境適応値アップ
ビームジャーマー	ビーム攻撃を25%軽減
パワーマジック	エーテル機関アップ
フレームHP10	フレームHP10%回復
GNRS20	エンジン出力20%アップ

アイテム ショップで買えるアイテムです。主に回復系ですが、他にも種類があります。

アイテム名	効果範囲	
アクアソル	味方1人	HPを50回復
アルファソル	味方1人	HPを全回復
ローズソル	味方1人	EPを10回復
シグマソル	味方1人	EPを全回復
ゼータソル	味方1人	戦闘不能回復
ケイバーソル	味方1人	肉体的ステータス異常を回復
ガイストソル	味方1人	精神的ステータス異常を回復
つちのこの肉	味方1人	HPを50回復
ハードスター	味方1人	物理ダメージを半減
スピードスター	味方1人	戦闘中スピードアップ

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒153-8688 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー
スクウェア・ユーザーサポート PHONE:03-5496-7117

SLPS 01160～1

©1998 スクウェア　キャラクターデザイン：田中久仁彦／メカニカルデザイン：石垣純哉
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.